



Unimarconi
LA PRIMA UNIVERSITÀ
DIGITALE ITALIANA



Corso di formazione

Introduction to Unity Game Engine

Introduction to Unity Game Engine

Destinatari:

Sviluppatori di videogiochi; Artisti 3D e designer; Architetti e designer di interni; Registri cinematografici e creatori di contenuti multimediali; Studenti e neofiti dello sviluppo di videogiochi e applicazioni 3D.

Modalità:

On demand

Frequenza

On line

Durata

16 ore

Prezzo:

€ 750,00

Informazioni e contatti

+39-06-37725767
formazione@unimarconi.it

Caratteristiche del Corso

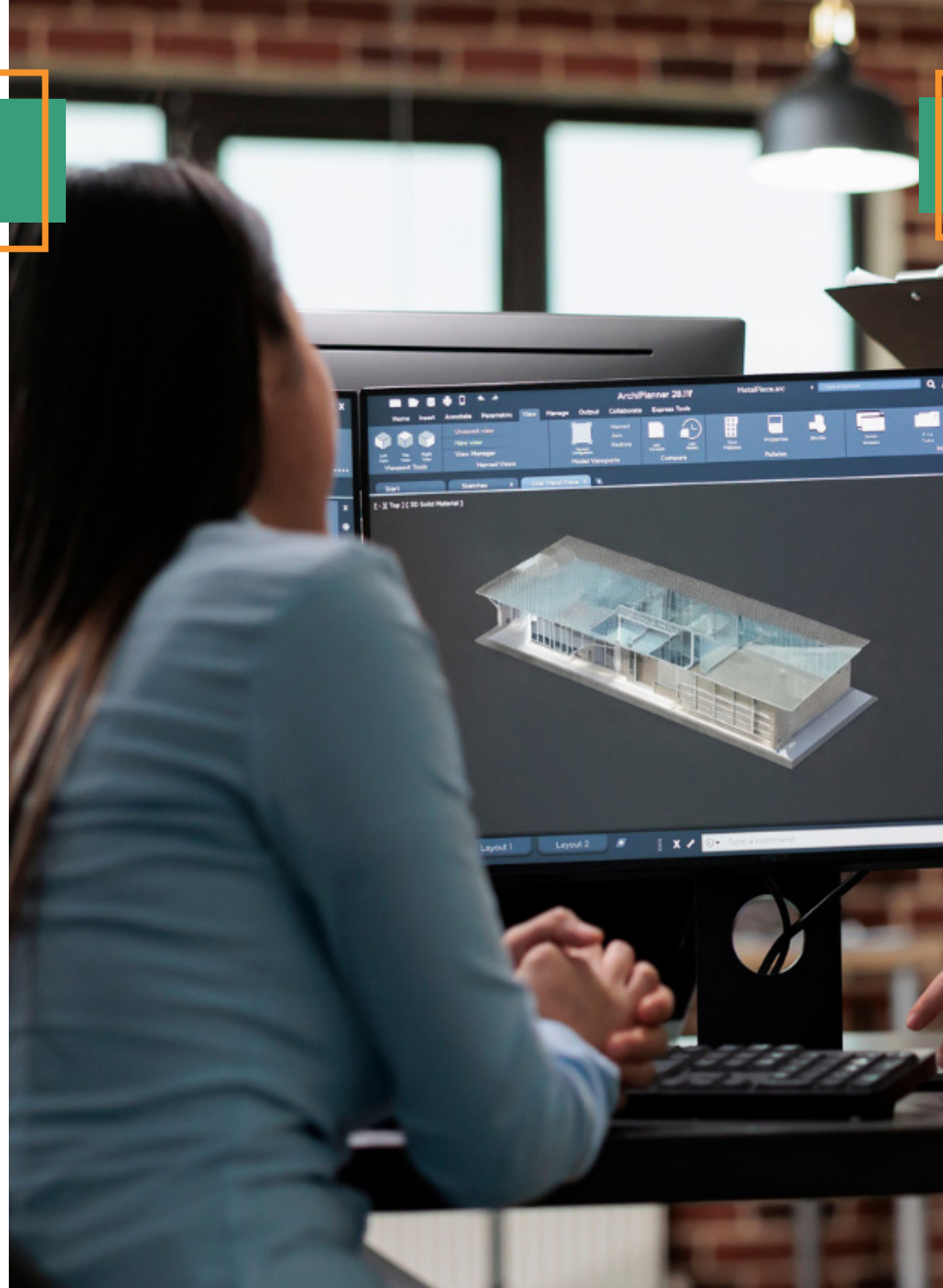
Presentazione

La fruizione di questo corso permetterà di conoscere i fondamenti di Unity 3D.

Unity 3D è una potente piattaforma per la creazione e l'esecuzione di contenuti interattivi. È utilizzata da sviluppatori di giochi, artisti, architetti, designer automobilistici, registi cinematografici e molti altri per dare vita alle loro idee e immaginazioni.

Obiettivi

- Scaricare e installare gli strumenti per iniziare a creare il primo progetto
- Conoscenza dell'Interfaccia di Unity 3D
- Conoscenza dei Principi di Base della Grafica 3D
- Introduzione al linguaggio di programmazione C#
- Creazione di Script
- Gestione della Telecamera
- Gestione Input System
- Asset Store e Unity Package Manager



Programma

- Introduzione a Unity
- Setup (Impostazione e installazione ambienti di sviluppo)
- Render Pipelines (Built-In, URP e HDRP)
- Unity Editor
- Game Objects (Gerarchia oggetti in scena)
- Scripting
- 3D Objects
- Animations
- Input System
- Gestione Camera
- Asset Store e Unity Package Manager
- Netcode for GameObjects
- XR Interaction Toolkit

Docente del corso

Marian Matees



"il tuo sapere è la nostra priorità"



Unimarconi
LA PRIMA UNIVERSITÀ
DIGITALE ITALIANA

**Università degli Studi
Guglielmo Marconi**

Via Plinio, 44 - 00193 Roma
formazione@unimarconi.it
Lun-Ven 9.00-18.00

unimarconi.it

