

# Il quantum computing diventa un videogioco con UniMarconi

---

S [stylo24.it/unimarconi-sviluppa-nuove-modalita-diffusione-conoscenza](https://stylo24.it/unimarconi-sviluppa-nuove-modalita-diffusione-conoscenza)

Redazione

April 30, 2026

## ***Lo spin-off ONDA lancia Quantum Factory per insegnare le tecnologie del futuro attraverso il gaming interattivo e le missioni digitali.***

---

L'Università degli Studi Guglielmo Marconi accelera sul terreno dell'innovazione digitale e trasforma la complessità della scienza in un'esperienza ludica. L'ateneo ha infatti deciso di puntare con decisione sulla divulgazione scientifica di frontiera. Per questo motivo, **UniMarconi sviluppa nuove modalità di diffusione della conoscenza** attraverso la nascita di ONDA, uno spin-off nato in seno al Dipartimento di Scienze Ingegneristiche. Questa iniziativa non rappresenta solo un progetto accademico, ma un vero cambio di paradigma nel settore dell'educational gaming applicato alle tecnologie emergenti.

## **UniMarconi sviluppa nuove modalità di diffusione della conoscenza**

---

Il cuore di questa rivoluzione tecnologica batte all'interno del Dipartimento di Scienze Ingegneristiche. Qui i ricercatori hanno compreso che i metodi tradizionali di insegnamento necessitano di un'integrazione dinamica. In questo contesto, lo spin-off ONDA si propone come il braccio operativo per la creazione di soluzioni digitali avanzate. L'obiettivo primario è rendere finalmente accessibili contenuti scientifici che spesso risultano ostici al grande pubblico.

## **Il debutto di Quantum Factory nel panorama educativo**

---

La prima grande sfida di questo spin-off si chiama Quantum Factory. Si tratta di un videogioco educativo progettato specificamente per la divulgazione dei principi del quantum computing. Molti utenti considerano la fisica quantistica un argomento inaccessibile, tuttavia il software trasforma i concetti astratti in meccaniche di gioco concrete. Mentre il giocatore avanza nei livelli, impara a gestire variabili che solitamente richiederebbero anni di studio teorico.

## **Come funziona il videogioco sulla fisica quantistica**

---

Il progetto propone un approccio interattivo all'apprendimento di altissimo livello qualitativo. Il gameplay è strutturato in missioni e livelli progressivi che guidano l'utente in un percorso logico. Infatti, è possibile comprendere concetti quali sovrapposizione, entanglement e interferenza quantistica senza dover consultare complessi manuali accademici. Questa struttura permette di mantenere alta l'attenzione dello studente, garantendo al contempo un'acquisizione solida delle nozioni scientifiche trattate.

## **Il ruolo della Terza Missione per UniMarconi**

---

L'iniziativa si inserisce perfettamente nel quadro delle attività di Terza Missione dell'Ateneo marconiano. Questa funzione punta alla valorizzazione delle conoscenze e al rafforzamento del rapporto tra università e società civile. Pertanto, l'ateneo non si limita a formare i propri iscritti, ma agisce come un motore di cultura per l'intero territorio nazionale. La diffusione del sapere diventa quindi un processo aperto, partecipativo e soprattutto tecnologico.

## **Le parole di Alessio Acomanni sul futuro della formazione**

---

«Le università sono chiamate oggi a svolgere un ruolo attivo nella diffusione delle competenze e nella comprensione delle tecnologie emergenti», ha spiegato il Presidente dell'Università Guglielmo Marconi. Secondo il vertice dell'ateneo, strumenti come Quantum Factory sono fondamentali per la società moderna. «Iniziative come ONDA rappresentano un esempio concreto di come sia possibile rendere accessibili contenuti complessi attraverso linguaggi innovativi», ha aggiunto Alessio Acomanni, sottolineando l'importanza di una cultura scientifica più consapevole.

## **UniMarconi sviluppa nuove modalità di diffusione della conoscenza digitale**

---

Essere la prima Università digitale italiana riconosciuta dal MIUR, con D.M. 1 marzo 2004, comporta grandi responsabilità verso l'innovazione. L'ateneo unisce da sempre metodologie di formazione on line con attività in presenza, cercando un equilibrio perfetto. Infatti, l'uso di seminari, laboratori e sessioni tematiche permette di raggiungere risultati d'eccellenza. La nascita di Quantum Factory è dunque la naturale evoluzione di un percorso iniziato oltre vent'anni fa nel campo dell'e-learning.

## **Un modello formativo orientato alla multidisciplinarietà**

---

L'Università ha realizzato un modello formativo di eccellenza grazie all'impiego di strumenti tecnologici sempre aggiornati. L'orientamento internazionale e l'approccio multidisciplinare sono i pilastri su cui poggia l'intera offerta didattica. Ad oggi, l'ateneo vanta oltre 80.000 studenti suddivisi in 21 corsi di laurea e 60 corsi Post-Laurea. Questo vasto bacino di utenza testimonia la capacità di UniMarconi di intercettare le esigenze di un mercato del lavoro in continua mutazione.

## **L'importanza del quantum computing per le nuove generazioni**

---

Le tecnologie quantistiche rappresentano il prossimo grande salto tecnologico globale. Per questo motivo, formare giovani esperti in grado di padroneggiare questi strumenti è diventato prioritario per il sistema Italia. Lo spin-off ONDA intende colmare il divario tra la ricerca pura e l'applicazione pratica. Intanto, il successo dei primi test sul videogioco conferma che il linguaggio del gaming è il più adatto per parlare ai professionisti di domani.

## **Formazione umana e culturale attraverso la tecnologia**

---

L'obiettivo finale dell'Ateneo rimane il raggiungimento dei migliori risultati di formazione umana e culturale per lo studente. Non si tratta solo di trasmettere dati, ma di costruire un pensiero critico attraverso l'interazione digitale. Con una Scuola di Specializzazione per le professioni legali e un parterre di docenti unico, UniMarconi continua a guidare il cambiamento. Il videogioco Quantum Factory è solo il primo passo di una strategia più ampia volta a ridefinire i confini della didattica moderna.